



# *Programación de sistemas*

## *Recursión*

**Julio Villena Román**  
<jvillena@it.uc3m.es>

MATERIALES BASADOS EN EL TRABAJO DE DIFERENTES AUTORES:  
Carlos Delgado Kloos, Carlos Alario Hoyos



# Contenidos

- ❖ Recursión
- ❖ Tipos de recursión
- ❖ Recursión vs. iteración



# Recursión



- Proceso por el cual un **método se llama a sí mismo** de forma continuada hasta que se llegue a un determinado estado
  - ✓ **Caso recursivo:** El método se invoca a sí mismo
  - ✓ **Caso base:** Permite salir de la recursión
- Un método recursivo debe tener un caso recursivo y al menos un caso base
  - El caso recursivo debe aproximarse al caso base
- Los métodos recursivos utilizan sentencias más sencillas para simplificar problemas complejos



# Ejemplo 1

- Sumatorio de 1 a n (con  $n > 0$ )

```
public static long s (int n) {  
    if (n==1) {  
        return 1;  
    }  
    else {  
        return s (n-1) +n;  
    }  
}
```

Caso base

Caso recursivo



# Ejemplo 1

- **Sumatorio de 1 a n (con  $n > 0$ )**

- $s(3) =$
- $s(2) + 3 =$
- $(s(1) + 2) + 3 =$
- $(1 + 2) + 3 =$
- $(3 + 3) =$
- 6

```
public static long s (int n){  
    if (n==1){  
        return 1;  
    }  
    else{  
        return s(n-1)+n;  
    }  
}
```

- El caso recursivo sucede dos veces  $\Rightarrow s(3)$  y  $s(2)$
- El caso base sucede una vez  $\Rightarrow s(1)$



# Ejemplo 2

\*(si  $n > 1$ )

- **Recursión mal diseñada\***

```
public static long s (int n) {  
    if (n==1) {  
        return 1;  
    } else {  
        return s (n+1) +n;  
    }  
}
```

**Caso base**

**Caso recursivo**



# Ejemplo 2

\*(si  $n > 1$ )

- **Recursión mal diseñada\***

- $s(3) =$

- $s(4) + 3 =$

- $(s(5) + 4) + 3 =$

- $((s(6) + 5) + 4) + 3 =$

- $(( (s(7) + 6) + 5) + 4) + 3 =$

- ...

- (no termina!!)

- El caso recursivo sucede “infinitas” veces

- El caso base no sucede nunca

- **StackOverflowError** (desbordamiento de la pila de memoria)

```
public static long s (int n){
    if (n==1){
        return 1;
    } else {
        return s(n+1)+n;
    }
}
```



# Ejemplo 3

- Sumatorio de n a 1000

```
public static long s (int n){  
    if (n==1000){  
        return 1000;  
    }  
    else if (n>1000){  
        return 0;  
    }  
    else{  
        return s(n+1)+n;  
    }  
}
```

Casos base

Caso recursivo





# Ejemplo 4

- Cuenta atrás (con contador > 0)

```
public static void cuentaAtras(int contador) {  
    if(contador == 0) {  
        return;  
    }  
    else {  
        System.out.println(""+contador);  
        cuentaAtras(--contador);  
        return;  
    }  
}
```

Caso base

Caso recursivo



# Ejercicio 1



- Implementa el método recursivo `square(int n)`, el cual permite calcular el **cuadrado de n** (cuando  $n > 1$ ). Para ello puedes tener en cuenta la siguiente fórmula:

$$(N-1)^2 = N^2 - 2N + 1$$



# Ejercicio 2



- Implementa el método recursivo `riddle(int p, int q)` con  $p$  y  $q > 0$ . Cada vez que se invoca este método, el valor de `q` incrementa en una unidad, mientras que el valor de `p` decrementa en una unidad. Al llegar `p` a cero, el método devuelve el valor de `q`.
- ¿Cuántas veces se ejecuta el caso recursivo y el caso base al llamar a `riddle(3, 5)` y cuál es el valor de retorno?



# Tipos de recursión



- **Recursión lineal**

- Máximo una llamada recursiva por caso recursivo
- “Recursión no por la cola” (*non-tail recursion*)
  - ❖ Hay que llegar al caso base para obtener el primer resultado. Entonces comienza el calculo del resultado final
  - ❖ Computacionalmente costoso
- “Recursión por la cola” (*tail recursion*)
  - ❖ El resultado final se obtiene al llegar al caso base (uso de un acumulador)
  - ❖ Menor coste computacional



# Recursión lineal no por la cola

- **Cálculo del factorial**

**fac(n) = n! = n\*(n-1)\*(n-2)...2\*1 (con n >= 0)**

```
public static long fac(int n){
    if (n<=1){
        return 1;
    }
    else{
        return n*fac(n-1);
    }
}
```

fac (4) =  
4\*fac(3) =  
4\*3\*fac(2) =  
4\*3\*2\*fac(1) =  
4\*3\*(2\*1) =  
4\*(3\*2) =  
4\*6 =  
24

```
public static void main (String[] args){
    System.out.println(fac(4));
}
```



# Recursión lineal por la cola

- **Cálculo del factorial**

**fac(n) = n! = n\*(n-1)\*(n-2)...2\*1 (con n >= 0)**

```
public static long fac(int n, int m){
    if (n<=1){
        return m;
    }
    else{
        return fac(n-1, n*m);
    }
}
```

fac (4) =  
fac(4,1) =  
fac(3,4) =  
fac(2,12) =  
fac(1,24) =  
24

```
public static void main (String[] args){
    System.out.println(fac(4,1));
}
```



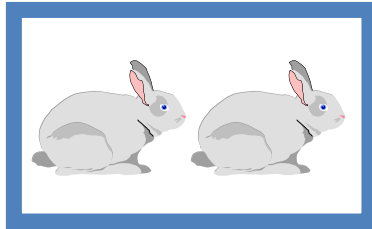
# Tipos de recursión



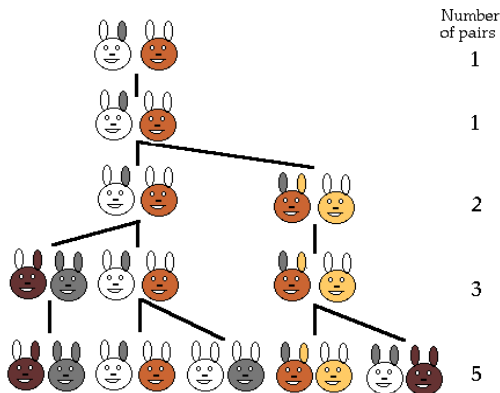
- **Recursión no lineal**
  - Varias llamadas recursivas por caso recursivo
  - Recursión en cascada
    - ❖ P.ej. `return método (n) + método (n-1) ;`
  - Recursión anidada
    - ❖ P.ej. `return método (n, método (n-1) ) ;`



# Recursión en cascada: Fibonacci



$\text{fib}(5) =$   
 $\text{fib}(4) + \text{fib}(3) = 5 + 3$



n	fib(n)
0	1
1	1
2	2
3	3
4	5
5	8
...	...



# Recursión en cascada: Fibonacci

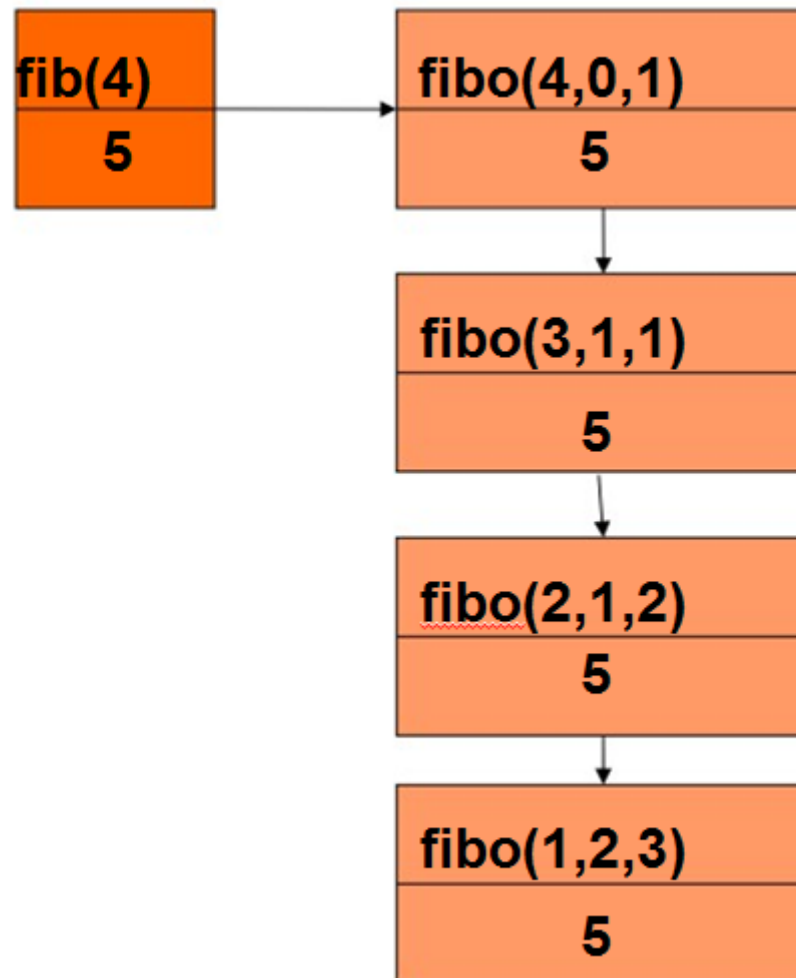
- **Serie de Fibonacci (con  $n > 0$ )**

```
public static long fib(int n){
    if (n<=1){
        return 1;
    }
    else{
        return fib(n-1)+fib(n-2);
    }
}
```



# Recursión en cascada: Fibonacci

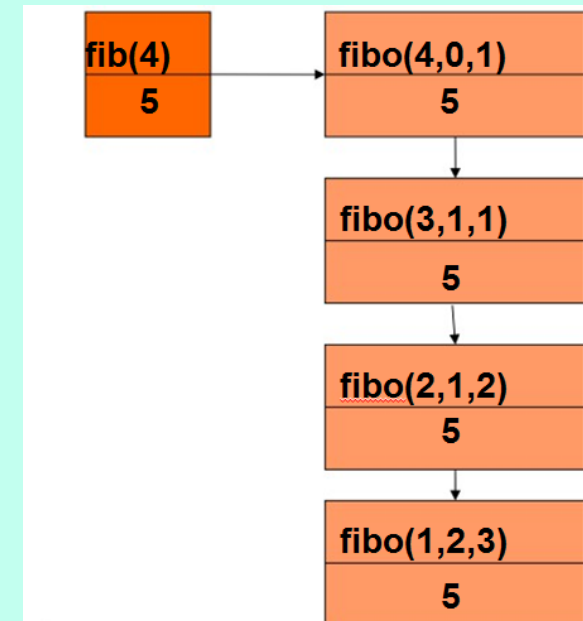
- **Conversión a recursión lineal de Fibonacci**



# Recursión en cascada: Fibonacci

- **Conversión a recursión lineal de Fibonacci**

```
public static long fibo(int n, int x, int y){  
    if (n<=1){  
        return x+y;  
    }  
    else {  
        return fibo(n-1, y, x+y);  
    }  
}  
  
public static long fib (int n){  
    return fibo(n,0,1);  
}
```



# Fibonacci no recursivo

$$\text{fib}(n) = \frac{(1+\sqrt{5})^{n+1} - (1-\sqrt{5})^{n+1}}{(2^{n+1} \cdot \sqrt{5})}$$



# Recursión anidada: Morris

```
public static int mor(int n, int m){
    if (n==m){
        return (m+1);
    }
    else{
        return(mor(n, mor(n-1, m+1)));
    }
}
```

■ `mor(4, 0) =`

■ `mor(4, mor(3, 1)) =`

■ `mor(4, mor(3, mor(2, 2))) =`

■ `mor(4, mor(3, 3)) =`

■ `mor(4, 4) =`

■ 5



# Ejercicio 3



- Implementa el método recursivo `a(int m, int n)` que permite calcular la función de *Ackermann-Peter* tal y como se define a continuación:

$$A(m, n) = \begin{cases} n + 1 & \text{if } m = 0 \\ A(m - 1, 1) & \text{if } m > 0 \text{ and } n = 0 \\ A(m - 1, A(m, n - 1)) & \text{if } m > 0 \text{ and } n > 0. \end{cases}$$

# Tipos de recursión



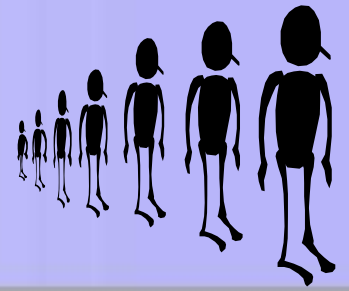
- **Recursión mutua**

```
public static boolean par(int n) {  
    if (n==0) {  
        return true;  
    }  
    else {  
        return impar(n-1);  
    }  
}
```

```
public static boolean impar(int n) {  
    if (n==0) {  
        return false;  
    }  
    else {  
        return par(n-1);  
    }  
}
```



# Recursión vs. Iteración



- La recursión lineal por la cola se puede convertir de forma inmediata en iteración (bucle).
- Para otras formas de recursión se requieren técnicas de transformación de programas y posiblemente estructuras de datos más complejas.

*“The transformation from recursion to iteration is one of the most fundamental concepts of computer science.” D. Knuth, 1974*





# Recursión vs. Iteración

- **Cálculo del factorial**

**fac(n) = n! = n\*(n-1)\*(n-2)...2\*1 (con n > 0 y m = 1)**

```
public static long fac(int n, int m){
    if (n<=1){
        return m;
    }
    else{
        return fac(n-1, n*m);
    }
}
```

**Recursión**

```
public static long fac(int n, int m){
    private int a = n;
    private int b = m;
    while (! a <= 1){
        b = a * b;
        a = a - 1;
    }
    return b;
}
```

**Iteración**



# Ejercicio 4



- Implementa el método recursivo `mcd(int a, int b)` el cual permite calcular el máximo común divisor de dos números enteros.

$$\text{gcd}(x, y) = \begin{cases} x & \text{if } y = 0 \\ \text{gcd}(y, \text{remainder}(x, y)) & \text{if } y > 0 \end{cases}$$



# Ejercicio 5



- Implementa el método recursivo `decToBin(int decimal, String binary)` el cual recibe un número decimal y devuelve una cadena con el equivalente en binario de dicho número decimal.

