

Sistemas de información

Presentación de la asignatura

Ingeniería Telemática

M. Carmen Fernández Panadero

<mcfp@it.uc3m.es>



mcfp@it.uc3m.es

Contenidos

- Breve descripción
- Objetivos de la asignatura
- Profesores
- Temario
- Prácticas
- Bibliografía
- Evaluación



Breve descripción

Breve descripción

Curso:	4º
Créditos:	4.5 (3 teoría + 1.5 prácticas)
Cuatrimestre:	1º
Horas/semana:	3
Horario:	Martes 14:00-15:00 Jueves 11:00-13:00
Grupo:	91-4º I Telecomunicación
Aula teoría:	2.3C04
Laboratorio:	4.1B01, 4.1B02, (4.SD03)
Profesores:	Carmen Fernández Panadero (<i>mcfp@it.uc3m.es</i>) Norberto Fernández García (<i>berto@it.uc3m.es</i>)
Página Web:	http://www.it.uc3m.es/mcfp/docencia/si/index.html



mcfp@it.uc3m.es

Objetivos de la asignatura

- **Principal:** Ofrecer una visión general de los entornos heterogéneos y distribuidos
- **Tecnologías cliente-servidor:**
 - HTML / CGI / servlets
 - Java RMI
 - CORBA
 - Web Services
 - Peer to Peer (P2P)
- **Conceptos:**
 - Integración de información en Internet
 - Plataformas de objetos distribuidos
- **Prácticas**



Profesores

- ***M. Carmen Fernández Panadero: Teoría***
(coordinadora)
 - mcfp@it.uc3m.es
 - Tfno: 91-624-8800
 - Despacho: 4.1.C10
 - Tutorías: ver <http://www.it.uc3m.es/mcfp/>
- ***Norberto Fernández García: Prácticas***
 - berto@it.uc3m.es
 - Tfno: 91-624-5972
 - Despacho: 4.1.C04
 - Tutorías: ver <http://www.it.uc3m.es/berto/>



Temario

- **Parte I.** Introducción
 - Modelo cliente-servidor
- **Parte II.** Tecnologías Web
 - HTML
 - CGI
 - Servlets
- **Parte III.** Tecnologías de Objetos Distribuidos
 - Repaso de RMI
 - CORBA
- **Parte IV.** Web Services
- **Parte V .** Introducción tecnologías Peer to peer



Prácticas

- **Prácticas guiadas** (Caso de estudio)
 - En horario de laboratorio
 - Temática
 - CORBA, (5 horas)
 - Web Services (4 horas)
 - P2P (4 horas)
- **Prácticas no guiadas** (Proyecto personal)
 - Fuera de horario de clase
 - Temática (Corba, Web Services)



Bibliografía básica

- ORFALI, R., HARKEY, D.: "Client-Server Programming with Java and CORBA", John Wiley & Sons, 2ª edición, 1998.
- ORFALI, R., HARKEY, D., EDWARDS, J.: "Cliente-Servidor. Guía de supervivencia", McGraw-Hill, 2ª edición, 1998.



Bibliografía complementaria

- VOGEL, A.: "Java Programming with CORBA", John Wiley & Sons, 2ª edición, 1998.
- BASS, J, CLEMENTS, P., KAZMAN, R.: "Software Architecture in Practice", Addison Wesley, 1998.
- SIEGEL, J.: "CORBA fundamentals and programming", John Wiley & Sons, 1996.
- LEWIS, G., BARBER, S., SIEGEL, E.: "Programming with java IDL", John Wiley & Sons, 1998.
- OTTE, R., PATRICK, P., ROY, M.: "Understanding CORBA", Prentice Hall, 1996
- NOWBRAY, T.J., ZAHAVI, R.: "The essential CORBA: systems integration using distributed objects", John Wiley & Sons, 1995



Evaluación

Basada en:

1. Teoría

- Peso en la nota: 70%
- Aprobado ≥ 5.0
- Preguntas de examen

2. Práctica

- Peso en la nota: 30%
- Preguntas en examen
- Examen de prácticas

Es necesario aprobar por separado teoría y práctica



Créditos ECTS

- **ECTS: European Credit Transfer System**
- 1 crédito antiguo = 10 h (Asistencia a clase)
- **1 crédito ECTS = 25-30h** (trabajo del alumno)
 - 10 h clase
 - 15 h trabajo personal
- Dedicación media:
 - **1h 30** de trabajo por cada hora de clase



Grupo de calidad

- **Objetivos:**
 - Mejorar la impartición de la asignatura
 - Detectar y resolver problemas eficientemente
- **Composición**
 - Coordinador de la asignatura
 - 4 alumnos (incluido delegado)
- **Reuniones**
 - Periodicidad variable (semanal, quincenal, mensual)
 - Al finalizar la clase
 - Actas:
 - Problemas detectados
 - Medidas a adoptar

