

Curso: Estudio Tecnológico 2007

Curso Técnico de Symbian	
Objetivo:	Con el objetivo de impulsar el desarrollo de aplicaciones móviles que se adapten a las necesidades de una sociedad cada día más en movimiento se plantea este seminario para formar desarrolladores capaces de programar aplicaciones móviles sobre Symbian para las plataformas Serie 60 2ª y 3ª edición.
Programa:	<p>0.- Introducción a symbian y serie 60.</p> <p>1.- Introducción y fundamentos de programación orientada a objetos</p> <p>2.- Entorno Symbian Essentials. Conceptos de desarrollo sobre Symbian (Tipos de datos, gestión de memoria, control de excepciones, descriptores, Active Objects, estructura cliente-servidor, ficheros, application framework)</p> <p>3.- Clases, sintaxis y estructura de programación sobre la plataforma serie 60 (2ª y 3ª edición)</p> <p>4.- Programación de UI y sus componentes gráficos</p> <p>5.- Criterios de usabilidad para diseño de aplicaciones. Contexto de usuario. Diseño de navegación, problemas comunes y ejemplos de soluciones.</p> <p>6.- Comunicaciones y telefonía (BT, IR, WLAN, TCP/IP, USB/SERIE). Framework para desarrollo de aplicaciones</p> <p>7.- Desarrollo de una aplicación móvil sobre Symbian para la plataforma Serie 60</p>
Duración de las clases:	40h (clases teoricas + practicas)
Evaluación:	Diseño y realización de una aplicación móvil en Symbian para plataforma Serie 60 propuesta por el profesor del curso.
Destinatarios:	Alumnos de 2º ciclo
Conoc. previos recomendados:	Conocimientos medios o avanzados en C o C++ .
Nº de plazas:	30

Desarrollo	
Duración:	Inicio: Viernes 23 Febrero // Fin: Viernes 8 de Junio
Horario:	Viernes de 16.00 a 20.00

Curso: Estudio Tecnológico 2007

HORARIO: Viernes de 16.00-20.00 TOTAL HORAS: 40

Viernes 23 Febrero	Viernes 2 Marzo	Viernes 9 Marzo	Viernes 16 Marzo	Viernes 23 Marzo
<ul style="list-style-type: none"> • Agenda del curso • Introducción a Symbian: UI, Symbian Essentials y Serie 60 	<ul style="list-style-type: none"> • Herramientas de desarrollo (SDKs y entornos de desarrollo) • Conceptos de desarrollo sobre Symbian: <ul style="list-style-type: none"> - Tipos de datos - Gestión de memoria 	<ul style="list-style-type: none"> • Conceptos de desarrollo sobre Symbian: <ul style="list-style-type: none"> - Control de excepciones - Descriptores - Active Objects (AO) 	<ul style="list-style-type: none"> • Conceptos de desarrollo sobre Symbian: <ul style="list-style-type: none"> - Control de estructura cliente-servidor - Ficheros - Application Framework - Laboratorio: "Hola Mundo" 	<ul style="list-style-type: none"> • Plataforma Serie 60 <ul style="list-style-type: none"> - Clases, sintaxis y estructura de programación S60 SDK - Programación de UI - Componentes gráficos (1/2)
Viernes 30 Marzo	Viernes 13 Abril	Viernes 20 Abril	Viernes 27 Abril	Viernes 4 Mayo
<ul style="list-style-type: none"> • Plataforma Serie 60 <ul style="list-style-type: none"> - Componentes gráficos (2/2) <ul style="list-style-type: none"> - Recursos - S60 2ª edición 	<ul style="list-style-type: none"> • Plataforma Serie 60 3ª ed <ul style="list-style-type: none"> - Novedades Symbian 9 - Novedades SDK - Arquitectura 	<ul style="list-style-type: none"> • Plataforma Serie 60 3ª ed <ul style="list-style-type: none"> - Conceptos de Seguridad - Laboratorio 	<ul style="list-style-type: none"> • UI/Usabilidad <ul style="list-style-type: none"> - Criterios de Usabilidad - Conceptos de usuario - Problemas comunes - Diseño de navegación • BBDD • Comunicaciones y Development Framework <ul style="list-style-type: none"> - Comunicaciones y telefonía 	<ul style="list-style-type: none"> • Comunicaciones y Development Framework <ul style="list-style-type: none"> - Framework para desarrollo de aplicaciones <ul style="list-style-type: none"> - Productividad - Entornos de desarrollo para terceros • Desarrollo de aplicación S60 3ª ed <ul style="list-style-type: none"> - Explicación del proyecto
Viernes 8 Junio	Viernes 22 Junio			
<ul style="list-style-type: none"> • Alumnos envían el proyecto 	Pof A-E entrega notas			